

KUOPIO PELAA

17. -18.10.2026



Itä-Suomen monipuolisin
pelikulttuuritapahtuma!

Taidelukio Lumitilla



CONFIDENTIAL MESSAGE

SHADOW
MODE:



10000

ACCESS
CODE:

↑↑↓↓←→←→ B A START

HILJaisuus Rikkoutuu Täällä.

easywhistle.com

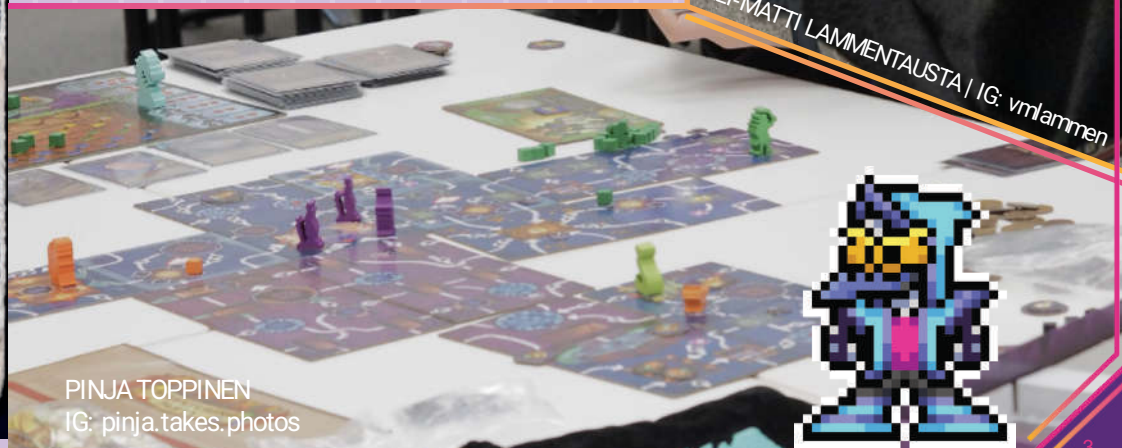


SISÄLTÖ

Tervetuloa	4
Pääjärjestäjän tervehdys	5
Yleistä	6-7
Esteettömyys	8
Jaksaminen tapahtumassa	9
Järjestyssäännöt	10-11
Myyntipöydät	12
Jatkuva ohjelma	14-17
Ohjelmakartat	18-19
Peliturnaukset	21-23
Tilakartat	26-28



VELI-MATTI LAMMENTAUSTA | IG: vmlammen



PINJA TOPPINEN
IG: pinja.takes.photos



Tervetuloa!

Tervetuloa toiseen Kuopio Pelaa tapahtumaan! Luvassa on tänäkin vuonna mielenkiintoista peliaiheista ohjelmaa jaettuna kahdelle päivälle: puheohjelmaa, aktiviteetteja, indiepelien esittelyjä, myyntipöytiä ja peräti neljä kappaletta turnauksia!

Tästä lehdestä löydät tärkeimmät tiedot tapahtumastamme, ja viikonlopun aikana pysyt parhaiten ajan tasalla seuraamalla somejamme ja nettisivujamme!

Lisäksi infopisteemme palvelee 1. kerroksessa myyntialueen reunalla koko tapahtuman ajan.

Järjestäjät toivottavat kaikille hauskaa ja pelien täyteistä viikonloppua!

Kiitämme yhteistyöstä



PEEÄSSÄ KUOPIO

KUOPAS EasyWhistle



sekä Kuopion taidelukio Lumit, Kuopion nuorisopalvelut, Kuopion kaupunginkirjasto, Kuopion Ju-jutsuseura, B2 ry, sponsorit, myyjät, ohjelmanpitäjät, vapaaehtoiset, muut yhteistyökumppanit ja kaikki kävijät!

Järjestäjät

Pääjärjestäjä & ohjelma	Jouni "Tzibu" Holopainen
Graafikko	Saarni
Greenroom	Yiona
Info	Sussu "Skalla" Inkiläinen
Kasaus & purku	Aleksi "Forgotten" Savolainen
Kuvittaja	Tiia-Maria "karhuemo" Kuosa
Logistiikka	Aeris Lockhart
Myynti	Kökkö
Myyntipöydät	Pinja "purplegay" Toppinen
Narikka	Yuki_zess
Nettisivut	Rasteri
Peliluola	Jere "Psycho" Väänänen
Pelinkehittäjät	Joni "Uusis" Finne
Some	Moona "Vipzu" Moilanen
Some	Tomi "Maidez" Ylönen
Talous	Kalle "KassiBit" Sievänen
Tekniikka & taltiointi	Veli-Matti "JackJofa" Lammentausta
Tiedotus & oikoluku	olenbluu
Tilailme & opasteet	Kiia "TiraFisu" Holopainen
Turva	RottenFinn
Työvoima	Satu "Nafa" Laaksonen
Viestintä	Nao "nao" Montonen

Pääjärjestäjän tervehdys

Tervehdys!

Olemme toista kertaa historiassa täällä Lumitilla järjestämässä Kuopio Pelaa pelikulttuuritapahtumaa. Aluksi kiitos kaikille ekana vuonna mukana olleille. Ilman teitä tämä toinen vuosi ei olisi ollut mahdollinen.

Ja erityiskiitos sinulle, joka pidät tätä ohjelmalehteä nyt käsissäsi. Olet mukana rakentamassa Kuopioon vuosittaista pelikulttuuritapahtumaa, joka kehittyy vuosi vuodelta yhdessä teidän kaikkien kanssa. Olemme tänäkin vuonna kehittäneet tapahtumaa edellisvuoden palautteiden perusteella, valitettavasti emme kuitenkaan saaneet toivottua Hideo Kojimaa tällä kertaa paikalle. Ehkä tulevaisuudessa?

Tänä vuonna meillä on tarjota kaikkea vähän enemmän ja monipuolisemmin: ohjelmistomme sisältää runsaasti sekä puheohjelmaa että aktiviteetteja, tarjoten mahdollisuuden päästä tutustumaan pelikulttuurin monipuoliseen rikkauteen, myyntialueemme on monta uutta mahtavaa myyjää mukana, ja pelikehittäjien huone tarjoaa jälleen runsaasti kokeiltavaa ja kommentoitavaa. Tämä ei ole kuitenkaan tapahtumamme lopullinen muoto, vaan tarkoituksenamme on viedä sitä eteenpäin vuosi vuodelta yhdessä teidän kaikkien kanssa.

Toivottavasti nautit tämän vuoden Kuopio Pelaasta. Avaamme tapahtuman jälkeen palautekyselyn, ja haluammekin kuulla juuri sinun kehitysehdotuksesi, jotta voimme tarjota tulevina vuosina entistä paremman kokemuksen meille kaikille.

Jouni "Tzibu" Holopainen, pääjärjestäjä



Yleistä

Tapahtumapaikka

Tapahtumapaikkana toimii Kuopion taidelukio Lumit, osoitteessa Koljonniemenkatu 48. Pääsisäänkäynti on C-ovi, joka sijaitsee Kirkkokadun varrella. Sisäänkäynti on esteetön. Tapahtumapaikan muut sisäänkäynnit eivät ole kävijöiden käytössä.

Aukioloajat

Lauantaina tapahtuma on avoinna klo 12–19 ja sunnuntaina klo 10–17.

Lipunvaihto ja -myyntipiste on avoinna perjantaina klo 15–19, lauantaina klo 10–19 ja sunnuntaina klo 9–17.

VIP-lippujen oma vaihtojono avoinna lauantaina klo 10–13.

Pääsyliput

Kuopio Pelaa on pääsymaksullinen tapahtuma. Tiketistä etukäteen ostettu lippu vaihdetaan tapahtumapaikalla rannekkeeseen, joka oikeuttaa sisäänkäyntiin molempina tapahtumapäivinä. Rannekkeita myydään myös li-

punvaihtopisteeltä yllä mainittujen aukioloaikojen puitteissa. Ranneke on henkilökohtainen ja sen tulee olla kävijän ranteessa kyllin tiukasti kiinni koko viikonlopun ajan. Huomioithan, että itse rikotun tai hävitetyn rannekkeen tilalle ei saa uutta.

Info

Onko jokin tila hukassa? Pursuaako roskakori yli äyräiden? Löysitkö löytötavaraa? Tule kertomaan asiasta infoon! Infotiimimme palvelee Lumitin 1. kerroksessa koko tapahtuman aukiolon ajan!

Narikat

Ilmainen narikka palvelee Lumitin 0. kerroksessa lipunvaihtopisteen vieressä koko tapahtuman ajan. Narikkapisteellä tavaroistasi huolehtivat osaavat vapaaehtoisemme.

1. kerroksesta löytyy itsepalvelunarikka, johon vaatteita ja tavaroita voi jättää omalla vastuulla. Ympäri Lumitia löytyy myös ilmaisia, lukittavia lokerikkoja, jotka ovat vapaasti kävijöiden käytössä. Lukitseminen tapahtuu esimerkiksi pankki- tai bussikortilla.



Saapuminen ja parkkipaikat

Tapahtuman pääsisäänkäyntinä toimii Lumitin C-ovi, joka sijaitsee Kirkkokadun varrella. Sisäänkäynti on esteetön. Tapahtumapaikan muut sisäänkäynnit eivät ole kävijöiden käytössä.

Lähimmät parkkipaikat sijaitsevat Kuopion Musiikkikeskuksen pääovea vastapäätä, osoitteessa Kuopionlahdenkatu 23. Pysäköintialue on kaupungin pysäköinninvalvonnan alainen, mutta viikonloppuisin pysäköinti kyseisellä alueella on maksutonta.

Invapysäköintipaikkoja löytyy 4 kpl Kuopion Musiikkikeskuksen Puijonkadun puoleisella pysäköintialueella, johon ajetaan Kuopionlahdenkadun puolelta. Muuten kyseinen parkkialue ei ole kävijöiden käytössä.

Kuopion maksulliseen Toriparkkiin pääsee Puijonkadun molemmista päistä. Ulosajo tapahtuu Haapaniemenkadulle.



PINJA TOPPINEN
IG: pinja.takes.photos

Esteettömyys

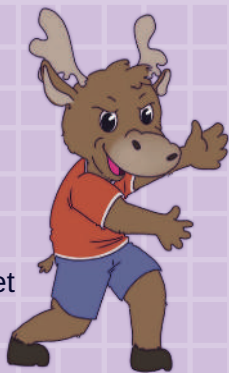
Avustaja tai tulkki pääsee tapahtumaan maksutta lipun ostaneen asiakkaan seurassa. Lemmikkieläimiä ei saa tuoda tapahtuman tiloihin, mutta opas- ja avustajakoirat ovat tervetulleita.

Lumitin kaikkien kerrosten välillä pääsee liikkumaan esteettömästi hisseillä. Mikäli tarvitset apua hissien kanssa, voit pyytää apua tapahtuman henkilökunnalta! Lumitin jokaisessa kerroksessa on käytössä esteettömät WC-tilat. Hissien ja WC-tilojen sijainnit näet tapahtuma-alueen tilakartasta (sivu 26) Tapahtumapaikalla on kiinnitetty seinille myös opasteita, joita seuraamalla löydät perille.

Blackboxin pääsisäänkäynti sijaitsee Lumitin 0. kerroksessa. Pääsisäänkäynnillä on kaksi kynnystä (2 cm ja 3 cm). Pyörätuolipaikat löytyvät salin yläosasta, joihin käynti tapahtuu 1. kerroksen kautta. Blackboxista löytyy induktiosilmukka sekä lattialta että katsoimosta. Luokkatiloissa ei valitettavasti ole induktiosilmukoita.

Lisätietoa esteettömyydestä löydät nettisivuiltamme:

www.kuopiopelee.fi/tapahtuma/tapahtumapaikka-ja-esteettomyys/



Yhteystiedot ongelmatilanteissa

Tapahtumapaikalla infopisteen henkilökunta auttaa tarvittaessa ja opastaa esteettömyyteen liittyvissä kysymyksissä. Infopisteen löydät Lumitin 1. kerroksen aulasta. Myös muu henkilökuntamme auttaa mielellään. Järjestäjät tunnistat vihreästä ja työvoiman punertavasta nimikortista.



Jaksaminen tapahtumassa

Muistathan syödä, juoda ja levätä riittävästi! Lumitin 1. kerroksesta löytyy vesipiste, josta on voit ilmaiseksi täyttää omaa vesipulloa. Iso-Kallan Panimon pisteeltä myyntialueelta on myös ostettavissa virvokkeita ja pientä naposteltavaa. Ruokapaikkoja löytyy runsaasti Kuopion keskustasta, joka on vain lyhyen kävelymatkan päässä (n. 5 min) tapahtumapaikalta. Lähin ruokakauppa löytyy aivan tien vastakkaiselta puolelta, Haapaniemenkadulta.

Ensiapu

Ensiapupiste sijaitsee 1. kerroksessa ja ensihoitohenkilökuntaa kiertää tapahtuma-alueella viikonlopun aikana.

Hiljainen tila

2. kerroksesta löydät Hiljaisen tilan, mikäli kaipaat rauhallisempaa hetkeä. Otathan tilassa muut huomioon, ja vältät kovaäänistä jutustelua tai muuta meteliä. Mikäli kuuntelet musiikkia, käytähän kuulokkeita.

Fantasiapelit Kuopio

AVOINNA
ti-pe klo 12-19
la klo 12-18

Liikkeestä löydät laajan valikoiman lautapelejä, pelifiguja ja tarvikkeita, korttipelejä, roolipelejä ja sarjakuvia!



WWW.FANTASIAPELIT.COM

HELSINKI: Citycenter, kerros K1, 010 583 1100
JOENSUU: Kauppakatu 17, 010 583 1109
JYVÄSKYLÄ: Jyväskeskus, Kauppakatu 29, 010 583 1108
KUOPIO: Tulliportinkatu 25, 010 583 1111
OULU: Rautatienkatu 10, 010 583 1110
TAMPERE: Puutarhakatu 8, 010 583 1107
TURKU: Yliopistonkatu 26, 010 583 1105



Järjestys- säännöt ja tapahtumae ti- ketti lyhyesti

Jotta meillä kaikilla olisi mukava tapahtuma, noudatetaan Suomen lakia sekä tapahtuman järjestys- sääntöjä.

- Ethän tuki kulkuväyliä istuskele- malla tai kuvaamalla niillä, tämä koskee myös rappusia.
- Vältä vahvoja hajusteita.
- Viethän roskat roska-astioihin.
- Pesethän kätesi, etkä saavu ta- pahtumaan kipeänä.
- Mainosten ja esitteiden jakami- nen tapahtuma-alueella sekä kiinnittäminen seiniin tai muihin pintoihin on kielletty!
- Lemmikkien tuominen tapahtu- ma-alueelle on kielletty. Opas- ja avustajakoirat ovat kuitenkin tervetulleita!
- Käyttäydy kunnioittavasti muita kohtaan.
- Vaatetus on vapaa, mutta pakol- linen.
- Rooliasut ovat sallittuja, mutta tapahtumaan ei saa kuitenkaan

tuoda oikeita aseita (tuli- ja jou- siaseet, miekat, lyömäaseet, airsoft-aseet) tai niitä erehdyttä- västi muistuttavia proppeja.

- Propit eivät saa olla valmistettu puuta kovemmasta materiaalis- ta. Suuret propit on sisätiloissa liikkueissa jätettävä narikkaan.

Järjestyksenvalvonta

Järjestyksenvalvojilla on oikeus estää pääsy tapahtuma-alueelle, sekä tarvittaessa poistaa alueelta henkilöt, jotka eivät noudata näitä sääntöjä tai aiheuttavat muuten häiriötä. Poistettujen henkilöiden pääsylippuja ei hyvitetä. Järjes- tyksenvalvojilla on myös oikeus tarvittaessa tarkastaa alueelle saapuvat henkilöt ja takavarikoida kielletyt esineet ja asiat.

Tapahtuma on päihteetön

Alkoholin ja muiden päihteiden tuominen tapahtuma-alueelle, sekä niiden nauttiminen on kiel- letty. Tapahtumapaikkana toimii lukio, joten tupakointi koulualueel- la on kielletty. Koulualueeseen kuuluvat sekä lukiorakennus että piha-alueet. Kielto koskee myös tupakan omaisia tuotteita, kuten sähkötupakkaa.

Häirintä ja häirintäyhdyshenkilö

Häirinnäksi lasketaan mm. louk- kaava nimittely, uhkaava käytös ja ei-toivottu fyysinen kontakti. Ta- pahtumassa toimii häirintäyhdys- henkilö, joka tarjoaa tukea ja kes- kusteluapua häirintää tai muuta epäasiallista kohtelua kohdanneil- le. Keskustelut ovat luottamuk- sellisia, ja häirintäyhdyshenkilöitä sitoo vaitiolovelvollisuus (pois lukien esim. akuutit vaaratilanteet, joita koskee ilmoitusvelvollisuus viranomaisille).

Häirintäyhdyshenkilöömme saat yhteyden oheisella QR-koodilla:



Yhteystiedot ovat saatavilla myös tapahtuman infopisteeltä.

Akuutissa tilanteessa voit kääntyä myös järjestyksenvalvojiamme tai muun henkilökuntamme puoleen! Järjestäjät tunnistat vihreästä ja työ- voiman punertavasta nimikortista.





Opiskele pelituotannon
osaajaksi Ingmanedussa

www.ingmanedu.fi

Myyntipöydät

Myyntipöydät sijaitsevat 1. kerroksen aulassa. Tapahtumasta löydät seuraavat myyjät:

Ghoul Design

Hyötypelikauppa

Iso-Kallan Panimo

Pelihuone Game Over

PokePulls

RetroHammeri

Skrolli / Retro Rewind

Tipsuart

Vidrafi

Wallu (Harri Vaalio)

Kuopio Pelaa oheistuotteet

Tapahtuman infopisteeltä 1. kerroksesta on mahdollista ostaa tapahtuman oheistuotteita! Ostamalla oheistuotteita tuet suoraan ensi vuoden tapahtuman järjestämistä. Hinnaston löydät pöydältä.

TÄLLÄ
MENOLLA
UNELMISTA
TULEE TOTTA.*

* Hae Savoniaa ja ryhdy toteuttamaan unelmiasi.

SAVONIA



PARHAAT KUULOKKEET, JOIHIN SINULLA ON VARAA

Pelikuulokevalmistajat tarjoavat RGB-valoja ja lohikäärme-logoja. Kuulokefoorumit ovat asiasta harvinaisen yksimielisiä: älä osta pelikuulokkeita, osta oikeat kuulokkeet.

Oikeissa kuulokkeissa on huippuluokan ääni, vastamelu ja 55 tunnin akku. Johdolla viive on pyöreä nolla, ja samaan piuhaan saa mikrofonin tiimichattia varten. Ja kun sessioloppuu, samat kuulokkeet kehtaa laittaa päähän myös ihmisten ilmoilla, toisin kuin sen 12-vuotiaan scifi-fantasian edustavan led-hirvityksen.

Me emme tee pelikuulokkeita. Teemme hyviä kuulokkeita, joilla voi myös pelata.

Kolme rehellistä syytä pelata Valcoilla:

1 Yhdet hyvät voittavat kahdet huonot

Kun ostat yhden oikean, saat huippuluokan äänenlaadun, vastamelun ja kuulokkeet, jotka kelpaavat myös ihmisten ilmoille.

2 Johdolla viive on nolla

Mukana tulee 3,5 mm:n johto, ja rahalla saa langallisen puomimikrofonin, jos pitää haukkua kanssapelaajia.

3 Langattomasti? Miksipä ei.

VMK25.2 sai uuden piirisarjan. Bluetooth LE:llä ja aptX Low Latencyllä langaton pelaaminen onnistuu, kunhan lähettimesi tukee samaa.

valco

www.valco.fi



Jatkuva ohjelma

Pelinkehittäjät ja yhdistykset

2. kerroksesta löydät huoneen, jossa pelinkehittäjät esittelevät projektejaan ja yhdistykset toimintaansa! Tila on auki koko tapahtuman ajan.

Tänä vuonna mukana
ovat seuraavat kehittä-
jät ja pelit:

- Areena-pelit - Areena 5 & Runerock Arena
- SalmonSnake - KLIKFEST
- Murska Digital - She Hunts
- Parta Games - Choppa: Rescue Rivals
- The Otherworld Dev - UNBIASED
- Yrdvaab - Ephemeris
- Kalla Gameworks - Anabiosis

Yhdistyksistä toimintaansa ovat
esittelemässä:

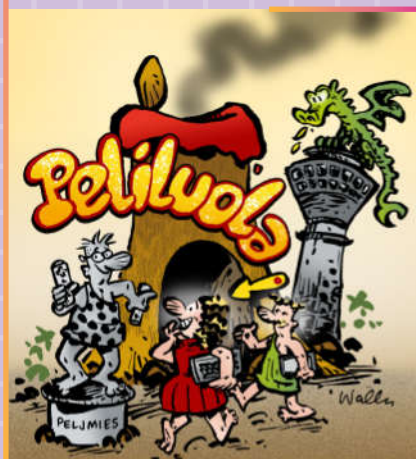
- Kuopion Roolipelaajat ry
- Hacklab Kuopio ry

Mukana myös IGDA Kuopion eli Kuopion pelikehittäjien edustusta.

Peliluola

3. kerros

Mitäpä olisi pelitapahtuma ilman pelihuonetta? Pääsponsorimme Pelihuone Game Over, Pelitalo Muikku ja muutama yksityishenkilö tuovat tapahtumaan valikoiman erilaisia arcade-laitteita ja konsoleita kävijöiden viihdykkeeksi! Peliluolan hovit ovat kävijöiden käytössä tapahtuman aukiolojen ajan koko viikonlopun!



FINNRUNS

Perehdytys speedrunien maailmaan

FINNRUNS ry /2. kerros, luokka 3

Pisteellä pääset sukeltamaan speedrunien vauhdikkaaseen maailmaan!

Ohjelmassa on luvassa intensiivisiä speedrun-showcaseja, joissa kokeneet pelaajat esittelevät taitojaan liveinä, sekä mahdollisuus opetella speedruneja itse ammattilaisten opastuksella – olitpa sitten täysin aloittelija tai jo aiheesta kiinnostunut.

Lisäksi pisteellä kerrotaan monipuolisesti tietoa speedruneista ja speedrun-kulttuurista: mistä kaikki on lähtenyt, miten mukaan pääsee ja miksi nopeuspelaaminen innostaa tuhansia pelaajia ympäri maailmaa. Piste on auki koko tapahtuman ajan.

Lautapelipiste

Diginatiivit / 2. kerros

Kuopiossa aktiivisesti lautapelikerhoja pyörittävä Diginatiivit tuo tapahtumaan hyväksi testattuja, helppoja ja nopeita lauta- sekä pöytäpelejä, joita voit tulla vapaasti kokeilemaan tapahtuman aikana. Lautapelaaminen on paljon muutakin kuin Kimbleä ja Monopolia, tule mukaan testaamaan kaikenikäisille sopivia pelejä!

Lautapelipiste on auki koko tapahtuman ajan!

Kuopion kaupunginkirjasto ja nuorisopalvelut

Kuopion kaupunginkirjasto ja Kuopion nuorisopalvelut / 2. kerros, luokka 2

Tule käymään Kuopion nuorisopalveluiden ja Kuopion kaupunginkirjaston yhteiselle pisteelle, jossa pääset tutustumaan mm. ohjelmoinnin alkeisiin hauskan Beebot-pelin avulla.

Pisteeltä löytyy myös koko perheelle tarkoitettu pelisääntöbaasi, jossa pääsee yhdessä rakentamaan perheelle digi- ja pelisääntöt. Kuopion nuorisopalvelut tuovat tilaan lisäksi kivan infopelejä sekä VR-lasitaidetta. Piste ohjelma soveltuu erityisen hyvin perheille ja tapahtuman nuoremmille kävijöille! Piste on auki koko tapahtuman ajan.





Puupää-hatullapalkittu sarjakuvaneuvos

Wallu on paikalla!

Samoin MikroKivikausi-sarjakuvanäyttely, jonka Jyrki Kasvi kokosi Tekniikan museoon vuonna 2016. Laajennettu näyttely kattaa nyt vuodet 1985-2026.

Muksunurkka

2. kerros

Muksunurkka on tila, jonne huoltajat voivat tulla touhuilemaan yhdessä lasten kanssa, kun alueella kiertely alkaa väsyttää pienempää väkeä. Tarjolla on mm. piirustus- tarvikkeita, TV, palapelejä, lastenkirjoja ja istumapaikkoja lepäilyyn. HUOM! Muksunurkka ei ole lapsiparkki ja tilassa oleillaan vain oman aikuisen seurassa, tilassa ei ole tapahtuman henkilökuntaa. Tarkoitettu alle 7-vuotiaille.

MikroKivikausi 1985-2026 -näyttely (IT/B.C.)

Harri "Wallu" Vaalio & Jyrki Kasvi / 1. kerros

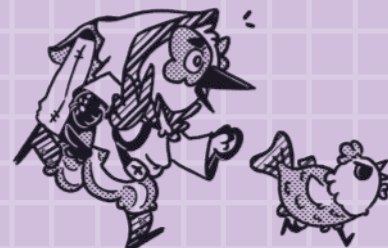
Tietokoneiden kotiinmarssi alkoi 1980-luvulla. MikroBITTI-lehti aloitti ilmestymisensä vuonna 1984, ja Wallu kuvitti lehteä naurettavilla piirroksillaan heti sen alusta asti. Vuonna 1985 aika oli kypsä myös aiheen sarjakuvalliseen käsittelyyn ja syntyi MikroKivikausi, joka on siitä asti pitänyt niin nörtit kuin juntitkin tietokoneajan tasalla.

MikroBITIN toimituskuntaan kuului myös Jyrki Kasvi, joka pian tuli tutuksi lehden lukijoille paitsi tietotekniikka-alan asiantuntijana.

na, myös sarjakuvaharrastajana, joka nimimerkillä Wexteen kirjoitti lehteen juttuja sarjiksista. Ei siis ihme, että Wallu ja Wexteen löysivät usein itsensä yhteisistä sarjakuvallisista hankkeista, ja tämä yhteistyö jatkui aina Jyrkin poismenoon syksyllä 2021.

Kun sarjasta tehtiin näyttely Tekniikan museoon vuonna 2016, Wexteen valitsi näyttelyyn sarjat ja kirjoitti niihin IT-aiheiset muistelmansa. Näyttely kiersi tämän jälkeen useilla eri sarjakuvafestivaaleilla, sekä myös Helsingissä Assembly-tapahtumassa.

Nyt näyttely on päivitetty kattamaan vuodet 1985-2026, ja se on tässä laajuudessa ensimmäistä kertaa esillä Kuopio pelaa -tapahtumassa. Parasta ATK-luokkaa!



12-13		Avajaiset 12.30-12.50							
13-14		Pelit (ja vehkeet) sarjakuviissani 13.00 - 13.45							
14-15		1980-luvun suomipelit - unohdetut peliaarteet 14.00 - 14.45	Menestyvän WoW-killan ABC 14.00 - 14.45						
15-16		Pelit ovat taidetta 15.00 - 16.00	#vaintyperätkeräilijätutut 15.00 - 15.45	Games, Art. Neuroscience (ENG) 15.00 - 16.00		Katsaus kilpailulliseen Pokemonon pelaamiseen 14.30 - 16.00		Kuinka roolipellen kartat syntyvät 15.00 - 16.30	Kuopio Grand IlluMineet / Lorcana-turnaus 12.00 - 19.00
16-17	Kuopio MKWorld Tournament 2026 14.00 - 19.00		Retropelit modernin näyttötekniologian avulla 16.00 - 16.45	Interaktiivisen tarinankerronnan 101 16.00 - 16.45					
17-18		Worldbuilding 101 with The Ugly Goblin (ENG) 16.30 - 17.30	AasiPelit ja homebrew-pellen tekeminen NES:ille 17.00 - 17.45						
18-19									

Jatkuva ohjelmisto

☒ Turnaukset
 ☐ Muu ohjelma
 ☐ Puheohjelma
 ☐ Työpaja
 ☐ Aktiviteetit

Luokka 2

Luokka 3

Lautapelihuone

Peliluola

Esittelyhuone

12-19	Kaupunginkirjasto + nuorisopalvelut	Finnrns / Perehdytys speedrunien maailmaan	Lautapeli-piste	Peliuola	Pelikehittäjien ja yhdistysten esittely
-------	--	---	-----------------	----------	--



Sunnuntai

10-11										Kuopio Grand Illumineet / Lorcana-turnaus 1000 - 1700
11-12	Doom (1993) deathmatch- turnaus K-16 1030 - 1300			10 syytä miksi Ei kannata tulla pelaajalle töihin 1100 - 1145				Tekokäly tuli – nyt kaikki on ohi... vai onko? 1100 - 1300		
12-13		Suomen pelialan historia pätkinätkuonessa 1200 - 1300		Historian tähtemme – Eeroaan lyhyt ja yleisellä historiat (Forumien tanssitama totuus) 1200 - 1245						
13-14				Harvester järkytti maailmaa ja teki minusta pelihahmon 1300 - 1430	Roolipelin muistot ja kokemuksien jakaminen 1300 - 1345					
14-15		Deadline inspiraationa: Pelintusikkia tyhjistä 1330 - 1445			Miten tehdään auto modernin simulaattorin? 1400 - 1530					
15-16	Kuopio Pelaa Tekken 8 -turnaus II 1400 - 1700									
16-17		Päättäjät 1600 - 1630								

Jatkuva ohjelmisto

● Turnaukset ○ Muu ohjelma ● Puheohjelma ● Työpaja ● Aktiviteetit

Luokka 2

Luokka 3

Lautapelihuone

Peliluola

Esittelyhuone

10-17	Kaupunginkirjasto + nuorisopalvelut	Finnruns / Perehdytys speedrunien maailmaan	Lautapeliopisto	Pelluola	Pelikehittäjän ja yhdistysten esittely
-------	--	--	-----------------	----------	---



STEAM

PS5

XBOX
SERIES X

Kuopiolaisen Hanki Gamesin
menestynyt moottorikelkkasimulaattori

SLEDDERS

DEEP SNOW. REAL PHYSICS. REAL SLEDS.

Tutustu peliin

 www.sleddersgame.com



Ohjelmakuvaukset

Ohjelmien kuvaukset löydät nettisivuiltamme ohjelma.kuopiopelaa.fi tai lukemalla oheisen QR-koodin.



Kaikki pelit pelataan Lumitin 3. kerroksessa. Turnaukseen on pidetty ennakoilmoittautuminen. Kaikki katsojat ovat kuitenkin edelleen tervetulleita mukaan!

Voittajat palkitaan seuraavasti:

1. Sija: Display Box Hyperia City, Attack of the Vine Illumineers Quest, portfolio, Convention Playmat 2026, pokaali

2. Sija: 18 boosteria Hyperia City, Attack of the Vine Illumineers Quest, portfolio, Convention Playmat 2026

3. Sija: 12 boosteria Hyperia City, Attack of the Vine Illumineers Quest, portfolio

4. Sija: 12 boosteria Hyperia City, Attack of the Vine Illumineers Quest, portfolio

Sijat 5. - 8.: 8 boosteria Hyperia City, Archazia's Island Trove, portfolio

Kaikki pelaajat saavat Ravensburgerin tarjoaman goodie bagin, joka sisältää Convention Only promon + muita promoja, vähintään yhden boosterin sekä pinssin! Lisäksi kaikkien pelaajien kesken arvotaan 1 kpl Convention Playmat 2026.

Turnaus on Ravensburgerin sponsoroima.

Peliturnaukset



Lorcana: Kuopio Grand Illumineer

Kenestä kruunataan Kuopion Grand Illumineer? Tervetuloa mukaan Kuopio Pelaa -tapahtuman viralliseen Disney Lorcana -turnaukseen! Tämä kaksipäiväinen kilpailu kokoaa yhteen Illumineerit mitteliön taidosta, strategiasta ja ripauksesta taikuutta.

Pelit alkavat lauantaina klo 12.30 ja sunnuntaina klo 10.30.



Kuopio MK World Tournament

Luvassa vauhtia ja tiukkoja mutkia uusimmassa Mario Kart World pelissä kun Kuopio Pelaassa kisataan tänä vuonna Mario Kart World yhteisöturnauksessa!

Turnaus kisataan lauantaina 17.10. **Blackboxissa klo 14–19.** Turnaukseen on pidetty ennakoilmoittautuminen. Kaikki katsojat ovat kuitenkin edelleen tervetulleita mukaan!

Turnaus pelataan Single Eliminati-on muodossa. Pelimuotona toimii neljän pelaajan VS Race ilman tiimejä tai botteja, 150cc nopeudella. Karttoja pelataan kolme per ryhmä, josta kaksi parasta jatkaa aina seuraavaan ryhmään. Näin jatketaan kunnes jäljellä on neljä finaalipelaajaa.

Turnauksen voittajat palkitaan Nintendo eShop lahjakorteilla seuraavasti:

1. Sija: 50 €
2. Sija: 25 €
3. Sija: 15 €

Nintendo ei sponsoroi tai ole mukana turnauksessa.



Doom

Sunnuntaina koittaa tuomion päivä kun Blackboxissa otellaan alkuperäisen Doom de-athmatch-turnauksessa! Tule kokeilemaan miten pärjää muita kilpailijoita vastaan tässä legendaarisessa FPS-pelissä, joka mulisti pelimaailman.

Turnaus pelataan sunnuntaina 18.10. **klo 10.30–13 Blackboxissa.** Vielä lauantaina on mahdollista ilmoittautua mukaan tapahtuman infopisteellä, mikäli paikkoja on jäljellä. Jos olet ilmoittautunut turnaukseen ennakkoon muista käydä vahvistamassa paikkasi lauantain aikana tapahtuman infopisteellä. Jos tämä jää tekemättä, niin paikkasi siirtyy ensimmäiselle varasijalla olevalle pelaajalle.

Kisa käydään pudotuspelirakenteella, jossa jokainen maksi on neljän pelaajan Deathmatch alku-peräisen Doom mekaanikoilla. Kun matsin peliaika päättyy niin kaksi eniten frageja (tappoja) saanut siirtyy seuraavaan erään. Tätä jatketaan kunnes finaalissa on vain neljä pelaajaa jäljellä.

Voittajat palkitaan seuraavasti:

1. Sija: Valcon VMK25 vastamelukuulokkeet + Doom tavaraa
2. Sija: Valcon Nordell Micro Bluetooth kaiutin + Doom tavaraa
3. Sija: Valcon Nordell Micro Bluetooth kaiutin + Doom tavaraa

Palkinnot sponsoroi Valco



Tekken 8

Luvassa on jälleen vauhtia ja toimintaa yhdessä perinteikkäimmistä tappelupeleistä. Sarjan uusin osa Tekken 8 on helposti lähestyttävä myös uudelle pelaajalle!

Turnaus pelataan sunnuntaina 18.10. **klo 14–17 Blackboxissa.** Paikan päällä on mahdollista ilmoittautua mukaan infopisteellä aina turnauksen alkuun asti, mikäli paikkoja on jäljellä.

Turnaus pelataan "double elimination" -formaattissa, yhden ottelun ollessa paras kolmesta. Formaattissa muodostetaan ottelukaavio, ottelun voittaja etenee kaaviossa ja hävinnyt pelaaja putoaa alaosaan kaaviota. Toisesta tappiosta pelaaja putoaa turnauksesta.

Turnauksen voittajat palkitaan Pelimies-pelikaupan lahjakorteilla seuraavasti:

1. Sija: 50 €
2. Sija: 30 €
3. Sija: 20 €

Bandai Namco ei ole mukana tai sponsoroi turnausta.

Pelimies.fi
OULU - VAASA - ROVANIEMI

NEKOCON

Japanilaisen popkulttuurin
ja pelien tapahtuma
jälleen Kuopiossa

17.-18.7.2027

teemalla

OPERAATIO NEKOCON: SALAISET AGENTIT



nekocon.fi

RETROHAMMERI.FI



*
Retropelit
Vintage miniatyyrit
Oheistuotteet
*

RETROHAMMERI

DualityTek

Sähköposti: Retrohammeri@outlook.com

Y-Tunnus: 3312255-7

YOUR FANDOM - YOUR NERD STORE

Huikaa valikoima virallisia fanituotteita animen,
videopelien, leffojen ja sarjojen ystäville!

Saat
10% ALENNUKSEN
seuraavasta tilauksestasi koodilla:

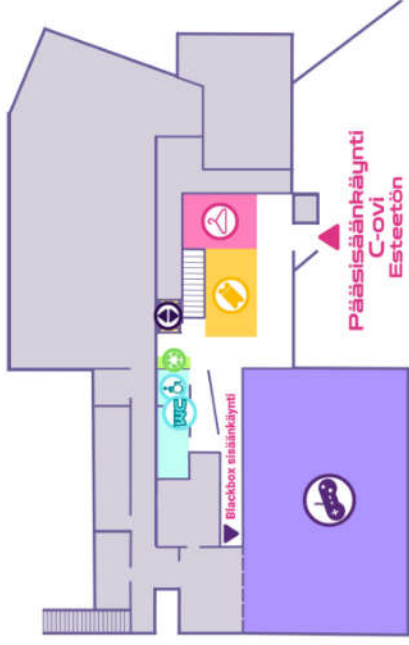
Koodi: KUOPIOPELAA

yvolve.fi
MERCH FOR NERDS

Ei minitilauksia. Voimassa 31.10.2026 asti. Et voi yhdistää muiden alennuskoodien kanssa. Alennus ei koske ennakkomyyntituotteita, lautapelejä, palapelejä, Pahalapsi-tuotteita ja lahjakortteja. Koodin voi käyttää vain yvolve.fi-verkkokaupassa. Saat alennuksen tilatuista tuotteista kun käytät koodin kassalla.



0. Kerros



- Blackbox
- Hissi
- Vessat
- Narikka
- Lipunvaihto ja -myynti
- Kierrätys

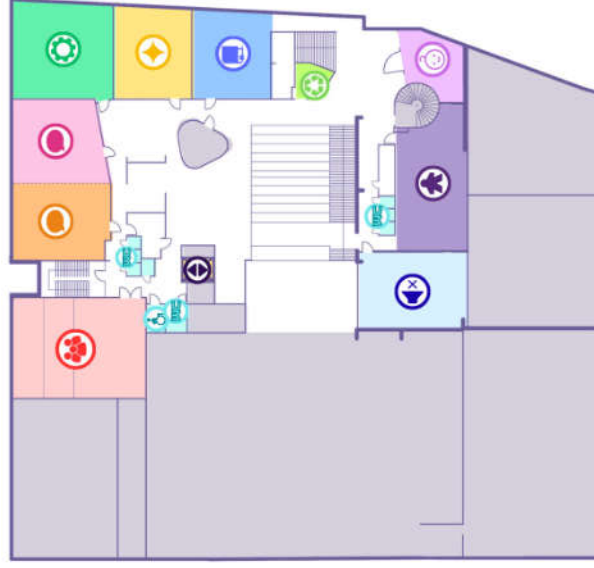


1. Kerros



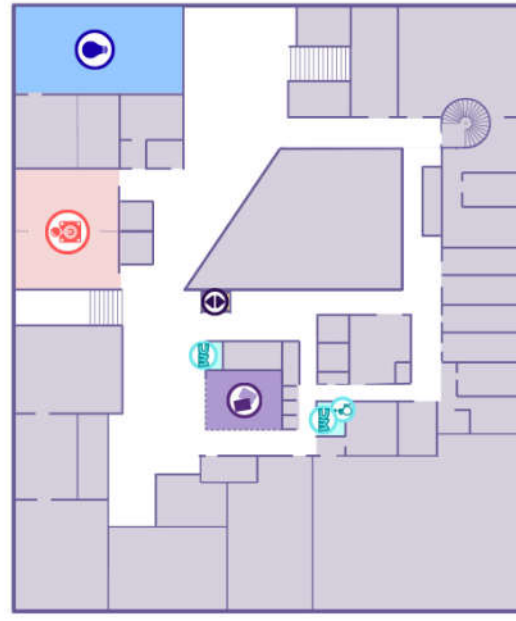
- Blackbox
- Hissi
- Vessat
- Liikuntasali
- Luokka 1
- Info
- Ensiapu
- Itsepalvelunarikka
- Vesipiste
- Kierrätys

2. Kerros



- Hiljainen tila
- Luokka 2
- Luokka 3
- Luokka 4
- Luokka 5
- Vessat
- Kierrätys
- Mukunurkka
- Lautapelit
- Esittelyhuone
- Hengauttila
- Hissi

3. Kerros



- Korttiali
- Peliluola
- Vessat
- Hissi
- Työpajahuone





PokePulls

RAKKAUDESTA
KERÄILYYN

PokePullson kuopiolainen perheyryitys, joka on erikoistunut keräilykortteihin ja -tarvikkeisiin.

Verkkokaupan lisäksi löydät meidät myös Kauppapaikka Hermannin yläkerrasta (Leväsentie 2). Tervetuloa!



pokepulls.fi



Seuraa meitä

@kuopio_pelaa

@kuopio_pelaa

@kuopio_pelaa

dc.kuopio_pelaa.fi

#kuopio_pelaa

www.kuopio_pelaa.fi





hyvyyttä

Ainutlaatuiset maut, tinkimätön laatu, käsityö ja paikallisuus ovat Iso-Kallan Panimon perusta. Tarjoamme parhaista ja puhtaista raaka-aineista valmistettuja juomatuotteita, mm. limonadeja ja virvokkeita.

Jokaisella tuotteellamme on oma persoonansa, tarinansa ja yksilöllinen etiketti: Ne tekevät Iso-Kallan tuotteista enemmän kuin vain juomia – ne ovat pala savolaista hyvyyttä!

Meille on suuri kunnia olla osa kasvavaa Kuopio Pelaa- tapahtumaa ja innostavaa peliyhteisöä.

Tervetuloa nauttimaan maukkaasta pizzasta, snackseista, makeista herkuista, tuoreesta itsevalmistetusta kahvista ja virvokkeista Iso-Kallan Panimon myyntipisteelle!

LET THE GAMES BEGIN!

isokallanpanimo.fi

HUMAK®

Pelit yhdistävät. Niin mekin.

Opiskele Humakin avoimessa AMK:ssa.

Aloita vaikka yhdestä opintojaksosta

Tutustu syksyn ja nonstop -tarjontaan!



www.humak.fi/syksy-ja-nonstop-avoin-amk/

OPINTO-
SETELI

OPIN.FI

RETROPELAAMISEN
YKKÖSPAIKKA!



Seuraa meitä somessa!

  @PelihuoneGameOver

Viihdekeskus Minna
Ajurinkatu 16, 70110 Kuopio

HUOM!
PELIHUONE
GAME OVER OSTAA
JÄNNY RETROPELEJÄ,
KONSOLEITA JA
OHJELTUOTTEITA!
KYSY LISÄÄ!